

*Le premier algorithme stabilisant de
construction d'arbre totalement
polynomial*

Alain Cournier, Stéphane Rovedakis
and Vincent Villain

MIS - Université de Picardie

CEDRIC - CNAM Paris

Plan de l'exposé

- Introduction
- Une classe d'algorithmes
- Motivations
- Question
- Réponses

Introduction : Un réseau

- Un réseau $R=(X,L)$
 - X ensemble des nœuds du réseau;
 - L ensemble de liens bidirectionnels;
 - x est un voisin de y ssi $(x,y) \in L$

Introduction : Mémoire partagée

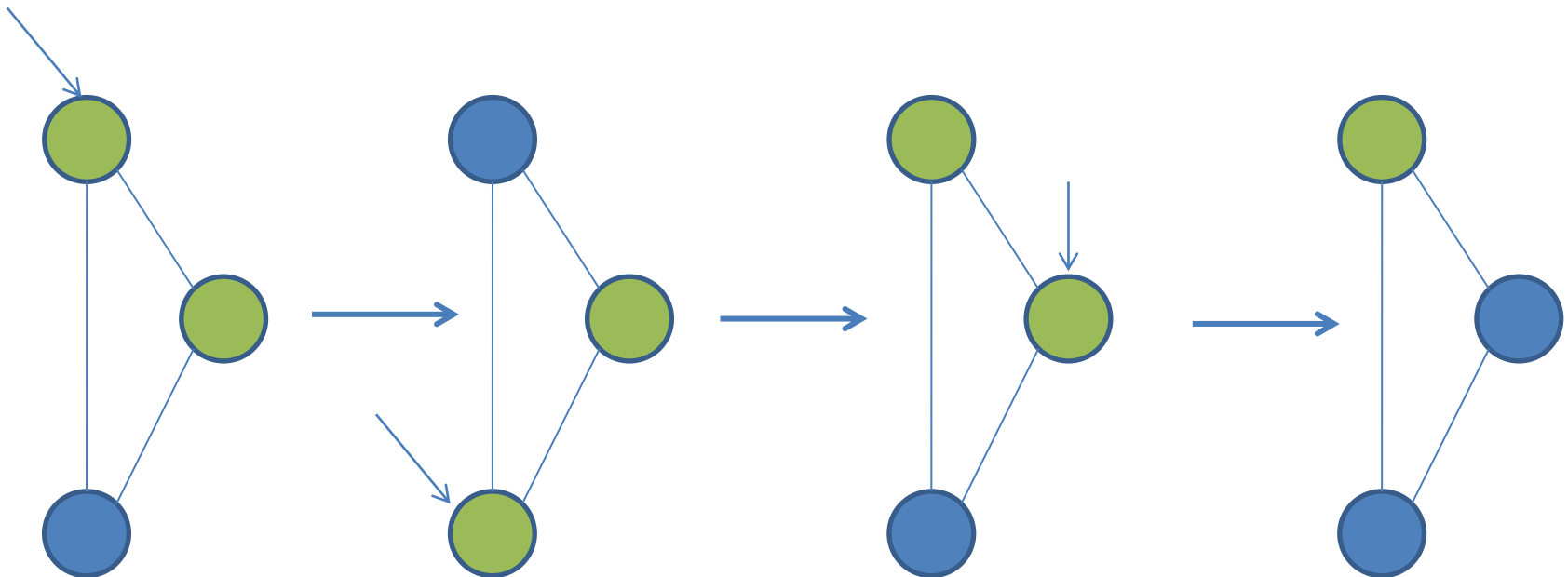
- Chaque nœud x a ses propres variables :
 - Lire ses variables et celles de ses voisins;
 - Ecrire une valeur dans ses propres variables;
- Règles sur un nœud x :
 <Etiquette> : <Garde> --> <Actions>
 - Etiquette : Nom
 - Garde : Prédicat
 - Actions : une suite d'instructions.

Introduction : Mémoire partagée

- Notion de pas de calcul :
 1. Chaque nœud évalue les conditions des règles
 2. Choix parmi les nœuds éligibles (démon)
 3. Les nœuds élus exécutent leur action
 4. Un nouveau pas de calcul peut commencer.

Introduction : Mémoire partagée

- Notion de rondes :
 - Elle capture la vitesse du plus lent des processeurs



Introduction : Auto-stabilisation

- Un algorithme distribué est dit auto-stabilisant si et seulement si indépendamment des valeurs initiales des variables, l'algorithme répondra à ses spécifications en un temps fini.
- Le temps doit-il être compté en nombre de pas de calcul ou en nombre de rondes ?

Une classe d'algorithmes

- Un algorithme stabilisant est dit totalement polynomial si et seulement si pour tout réseau R de diamètre d , avec n nœuds il existe deux entiers naturels a et b tel que :
 - La complexité en nombre de rondes est en $O(d^a)$
 - La complexité en nombre de pas de calcul est en $O(n^b)$

Motivations

- Un tel algorithme n'a pas besoin d'hypothèse d'équité pour stabiliser.
- Pas d'algorithme non trivial connu dans cette classe.
- Certaines compositions d'algorithmes polynomiaux donnent des algorithmes polynomiaux

Question :
Cette classe est-elle quasiment
vide ?

Réponses

- Pour le PIF :
 - Algorithme polynomial en nombre de pas de calcul, mais en $O(n)$ rondes
- Pour la construction d'un arbre couvrant :
 - Min +1 n'est pas polynomial pour le nombre de pas de calcul;
 - (2005 & 2009) 2 Algorithmes en $O(n)$ rondes polynomial en nombre de pas de calcul.

Réponses

- Un algorithme totalement polynomial de construction d'un arbre couvrant :
 - Arbre en largeur
 - Complexité en temps : $O(d^2)$ rondes
 - Complexité en temps : $O(n^6)$ pas de calcul

Comment ?

- Lisez l'article

Conclusions et perspectives

- Quels sont les autres problèmes de cette classe ?
- Quels sont les problèmes qui ne sont pas dans cette classe ?
- Quelle est la taille de cette classe ?